

國立屏東大學電腦科學與人工智慧學系資訊證照門檻認定要點

100.02.17 99 學年度第 2 學期 1 次系務會議通過
103.03.19 102 學年度第 2 學期 3 次系務會議通過
103.4.23 102 學年度第 2 學期 4 次系務會議通過
105.9.13 105 學年度第 1 學期第 1 次系務會議修正通過
106.6.6 106 學年度第 2 學期第 4 次系務會議修正通過
111.3.08 110 學年度第 2 學期第 1 次系務會議修正通過

- 一、為提升本系大學部學生資訊專業能力，以加強學生進入職場之競爭力，特定訂本資訊證照門檻認定要點（以下簡稱本要點）。
- 二、本系大學部學生畢業前，至少需取得本要點採認之資訊證照點數 4 點。
- 三、本系採認之資訊證照點數如下：
 - （一）學生於入學前或在學期間取得附件一表列之資訊證照者，得在學期間檢具相關證明文件送交本系辦公室進行審查，每張證照 2 點。
 - （二）學生於入學前或在學期間取得未列表於本要點之國際資訊證照者，得在學期間依據附件二格式填具申請表送交系務會議提案資格認定審查，每張證照經系務會議審查通過後至多可認定 2 點。
 - （三）學生於本系在學期間申請通過科技部大專學生研究計畫並完成結案者，得於在學期間依據附件三格式填具申請表送交系務會議提案資格認定審查，經審查通過後可累計 2 點。
 - （四）學生於本系在學期間參與全國性或國際性資訊相關競賽並獲獎者，得於在學期間依據附件四格式填具申請表送交系務會議提案資格認定審查，每件全國性資訊相關競賽經系務會議審查通過後至多可認定 2 點，每件國際性資訊相關競賽經系務會議審查通過後至多可認定 4 點。
 - （五）學生於本系在學期間參加大學程式能力檢定(Collegiate Programming Examination Committee, CPE)，得於在學期間檢具相關證明文件送交本系辦公室進行資格訂審查，通過 1 題可累計 1 點。
 - （六）學生於本系在學期間修習校外實習課程成績及格者，可以提交實習相關成果至系辦審核，經審核具備實務成果成效者，獲得 2 點。以申請一次為限。
- 四、本系須於每學年度下學期期末考結束前於系務會議提案決議當年度資訊認證補強班是否開班，補強班以開設一班為原則。
- 五、本系大學部四年級下學期應屆畢業生如未獲得資訊專業點數 4 點以上者，如欲修習補強班，須依本系採計之資訊證照點數認定方式檢具相關參與證明文件送交系辦審查，經審查通過者，得自費選修本系所開設之資訊認證補強班，如符合修課規定並通過評量後，可累計 2 點。

本規章負責單位：電腦科學與人工智慧學系

國立屏東大學電腦科學與人工智慧學系資訊門檻採認點數表

發照單位	證照名稱	採認點數	備註
Adobe 公司	Adobe Certified Expert	2	
勞動部	電腦軟體應用 乙級 電腦硬體裝修 乙級 電腦軟體設計(Java、C++) 乙級	2	
中華民國電腦 技能基金會	TQC+ 視傳設計領域、軟體設計領域、 IC 電路設計領域、跨域設計領域	2	
	ITe 資訊管理應用類、網路通訊類、 資訊安全類、嵌入式系統類、 數位學習類、數位內容類、 開放式系統類	2	
	企業電子化產業趨勢系列 <u>企業電子化資料分析師</u> -巨量資料處理與分析(DPA) <u>企業電子化資安管理維運師</u> -資安實務與技術 (SPT)	2	
	企業電子化規劃師 (e-Enterprise Planner , EEP) 各領域搭配	2	

※ TQC+ 各項領域科目如下：(完成通過科目即為 2 點)

視傳設計領域

-網頁編輯製作設計(Dreamweave)、Flash 動畫編輯製作(Flash/Animate)、影像編輯製作(photoshop)、電腦圖像編輯製作(Illustrator)

軟體設計領域

-人工智慧：機器學習(Python 3)、網頁資料擷取與分析(R3.5、Python)、程式語言(Python)、網頁程式設計(HTML)、網站程式設計 ASP.NET(C#)、物件導向視窗及資料庫程式設計(C#)、物件導向視窗及資料庫程式設計(Visual Basic)、物件導向程式語言(Java)、物件導向程式語言(C#)、行動裝置應用程式設計(Android)、軟體開發知識

電路設計領域

電子電路與數位邏輯設計

跨域設計領域

-App Inventor 程式設計核心能力、物聯網互動技術、物聯網開發核心知識、創意 App 程式設計

※ ITE 各類專業人員考試科目如下：

(該類項目完成通過全部科目即為 2 點)

- 資訊管理(應用)專業人員需通過「資訊管理概論」+「資訊科技概論」
- 網路通訊專業人員需通過「通訊網路概論」+「網際網路服務與安全」
- 資訊安全管理專業人員需通過「資訊與網路安全管理概論」+「資訊安全管理系統與風險管理」
- 嵌入式系統軟體開發專業人員需通過「嵌入式系統技術」+「嵌入式系統的開發平台與工具」
- 數位教學設計專業人員需通過「數位學習概論」+「數位教學設計」
- 遊戲企劃專業人員需通過「數位內容遊戲概論」+「遊戲企劃」
- 遊戲美術專業人員需通過「數位內容遊戲概論」+「遊戲美術」
- Linux 維運管理專業人員需通過「Linux 基礎運作」+「Linux 進階系統管理」

※ 企業電子化規劃師 (e-Enterprise Planner, EEP, 完成該項科目即為 2 點)

電子商務企業電子化概論 (EBC)	+	網路行銷(MKP)
		資訊安全與法律(ESL)
		雲端服務規劃(CLS)

發照單位	證照名稱	採認點數	備註
政府、學校機關 或公信團體	全國性資訊相關競賽前三名	1~3	詳如 p. 22
CISCO 公司	CCNA (Cisco Certified Network Associate)	3	
勞動部	電腦軟體應用 丙級 電腦硬體裝修 丙級 電腦軟體設計 丙級	1	
中華民國電腦 技能基金會	企業電子化助理規劃師 (e-Enterprise Assistant Planner , EEAP) 電子商務企業電子化概論 (EBC)	1	
	Ite <u>網路通訊+網路規劃設計專業人員</u> 需通過「通訊網路概論」+「網際 網路服務與安全」+「網路規劃設 計與管理」 <u>Linux 服務整合專業人員</u> 需通過「Linux 基礎運作」+「Linux 進階系統管理」+「Linux 開放式 網路應用服務整合」 <u>Linux 維運管理專業人員</u> 需通過「Linux 基礎運作」+「Linux 進階系統管理」+「Linux 開放式 網路應用服務整合」+「Linux 基 礎攻防管理」	3	
本校計算機與 網路中心	承辦之考試	1~2	請洽系辦 或公告