

電腦科學與人工智慧學系

資訊系統與數位科技應用碩士在職專班 課程架構

一、課程結構與應修學分如下：

畢業總學分數：33 學分（另加論文 6 學分）

必修學分數：3 學分（另加論文 6 學分）

選修學分數：30 學分（含可跨系、跨校選修至多 6 學分）

◎研究生所修學分不得少於 33 學分，外加論文必修 6 學分，在論文口試通過後方得畢業。

◎申請學位考試前須完成「學術倫理數位課程」並通過測驗，共有 18 單元，

計 6 小時 0 學分(詳情請檢閱註冊組網站)，通過後請依規定上傳「校務行政系統」。

◎依規定時程完成論文計畫發表及論文學位口試並通過，最後完成離校程序

◎依學校相關規定可修習相關院系所（自由或跨系、校選修）之碩士班課程，至多 6 學分

◎其餘規定悉依照本校訂定的「國立屏東大學電腦科學與人工智慧學系碩士班研究生修業要點」辦理。

課程名稱	學分	時數	必修	備註
資訊應用專題研究 Seminar of Information and Application	3	3	必修	畢業前修畢即可
論文 Thesis	6	6		碩二時期的兩個學期必修 (如需提早畢業請告知系助)
腳本式程式語言 Script Programming Language	3	3	選修	1. 每學期依情況開課 2. 須完成 30 學分。
影像處理研究 Research of Image Processing	3	3		
運算思維 Computing Thinking	3	3		
電腦動畫研究 Research of Computer Animation	3	3		
電腦繪圖應用 Application of Computer Graphics	3	3		
行動應用程式設計 Mobile Application Programming	3	3		
3D 繪圖導論 Introduction of 3D Graphics	3	3		
互動式網站設計 Interactive Website Design	3	3		
研究方法 Research Methodology	3	3		
數位多媒體設計研究 Research of Digital Multimedia Design	3	3		
數位內容設計 Digital Content Design	3	3		

數位學習管理與系統 E-Learning Management and System	3	3
數位與行動學習研究 Research of Digital Mobile Learning	3	3
電子商務與網路行銷 E-commerce and Network Marketing	3	3
數位學習教學設計 Instructional Design in E-Learning	3	3
多媒體資訊系統 Multimedia Information System	3	3
智慧型機器人實習 Intelligent Robotics Lab	3	3
數位遊戲設計研究 Research of Digital Game Design	3	3
人工智慧應用與研究 Application and Research of Artificial Intelligence	3	3
虛擬實境研究 Research of Virtual Reality	3	3
網路品質與大數據分析研究 Research of Network Quality and Big Data Analysis	3	3
擴增實境研究 Research of Augmented Reality	3	3
3D 動畫專案製作 Project Production for 3D Animation	3	3
人機互動介面 Human-Computer Interaction Interface	3	3
網路遊戲程式設計 Network Game Programming	3	3
手機 APP 程式設計 Smart Phone APP Programming	3	3
創意文化產業研究 Research of Cultural and Creative Industry	3	3
多媒體通訊 Multimedia Communication	3	3
創意思考研究 Research of Creativity	3	3
腳本企劃設計 Script Design and Development	3	3
知識管理	3	3

Knowledge Management			
電子書製作理論與實務 Theory and Practice of E-book Development	3	3	
數位內容專業實習 Practicum on Digital Content	3	3	
數位內容產業行銷 Marketing on Digital Content Industry	3	3	
程式設計教材教法 Instructional Materials and Methods of Programming	3	3	
資訊科技融入教學 Integrating Information Technology into Instruction	3	3	
創新科技與教學應用 Innovative Technology and Teaching Application	3	3	
物聯網概論 Intelligent Internet of Things	3	3	